

## Documentos de Level Design:

### *Lista de peças:*

- Cientista;
- Fantasma 1;
- Fantasma 2;
- Fantasma 3;
- Einstein;
- Da Vinci;
- Homem das Cavernas;

### *Lista de capacidades por peças:*

#### Cientista:

- Anda;
- Pula;
- Ataca;
- Repele;

#### Fantasma Capanga:

- Anda;
- Atravessa objetos;
- Ataque físico;

#### Einstein:

- Ataque Físico;
- Ataque a distância;
- Ataque especial;

#### Da Vinci:

- Ataque Físico;
- Ataque a distância;
- Ataque especial;

#### Homem das Cavernas:

- Ataque Físico;
- Ataque a distância;
- Ataque especial;

### *Lista de Obstáculos e Desafios:*

- Arena: desafia o jogador a derrotar inimigos, deixando os dois expostos em uma área aberta
- Plataforma: o jogador tem de ser ágil para subir caso esteja fugindo
- Escadaria: desafia o jogador a usar sua agilidade para subir
- Buraco: desafia o jogador em sua pericia na movimentação do jogador
- Plataforma móvel: desafia a precisão de movimentação do jogador, já que pode ser usada para esquivar-se de ataques e também porque caso o jogador esteja tentando locomover-se rapidamente, em fuga dos fantasmas, a plataforma pode ser um obstáculo.
- Elevador : desafia o jogador a prestar atenção com o que pode estar a cima dele.
- Chão que cai: desafia o jogador a ficar atento onde está pisando
- Obstáculo: geralmente uma parede maior, desafia o jogador a conseguir ultrapassá-los.

### *Diagramas de Bolhas, Mapas dos Levels e Walkthroughs:*

## Legendas

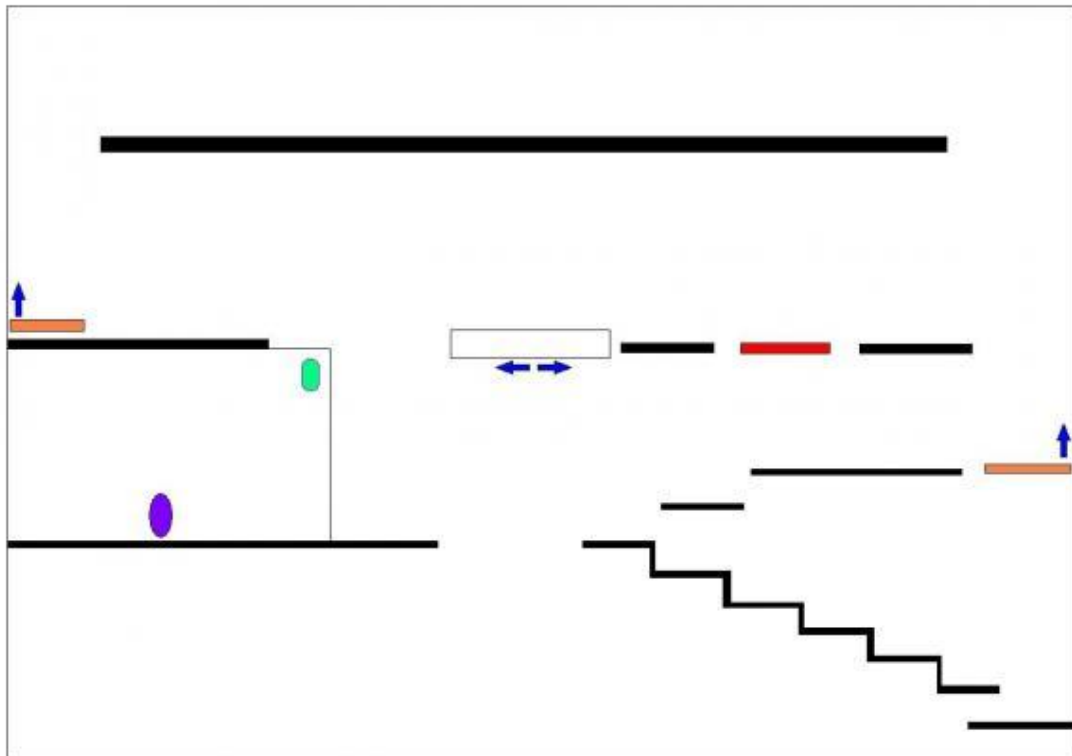
	Plataforma móvel
	Plataforma Fixa
	Plataforma que cai
	Plataforma ativada com o jogador em cima
	Setas indicando movimento das plataformas
	Jogador
	Fantasma, será sortiado no mapa

- Biblioteca-Arquivo:

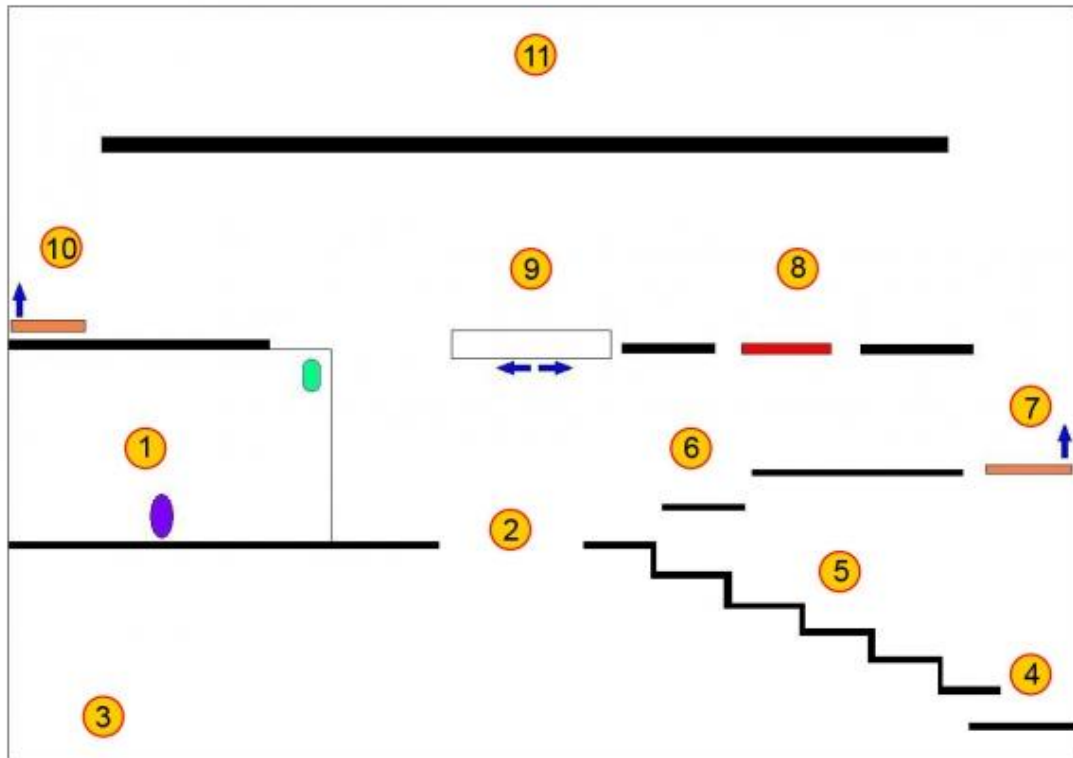
Diagrama:



Mapa do Level:



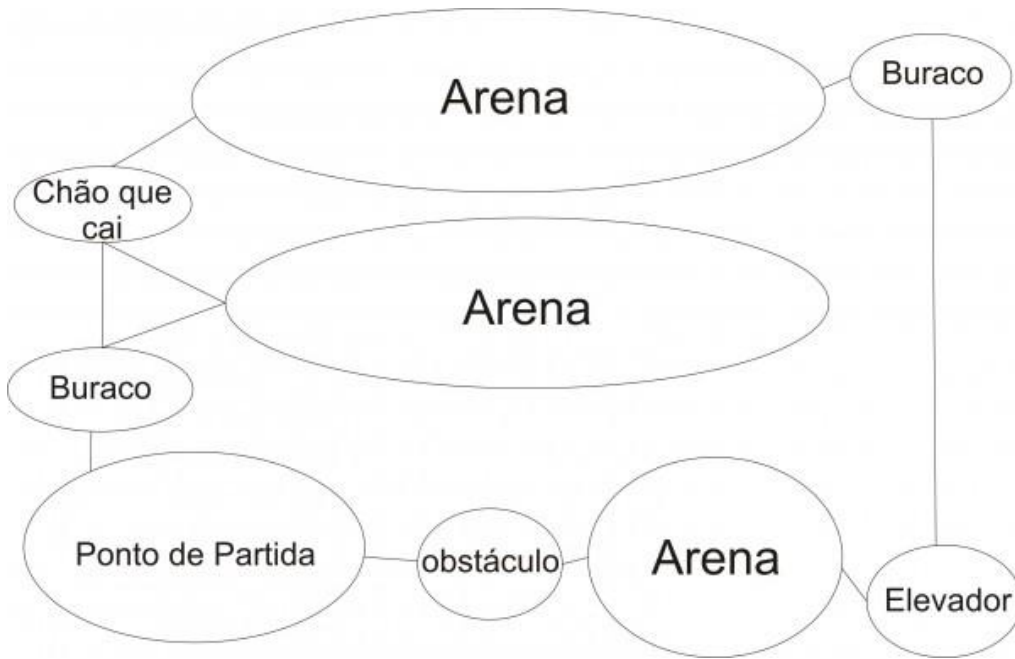
## Walkthrough:



- 1 – Ponto de partida;
- 2 – Caiano buraco;
- 3 – Vá até o canto do mapa, local aberto, possibilidade de alguns fantasmas;
- 4 – Siga até a plataforma que o leva a escadaria;
- 5 – Suba a escadaria, pode haver alguns fantasmas;
- 6 – Suba a plataforma e se dirija ao “elevador”;
- 7 – Pise no “elevador” e espere ele te levar a plataforma de cima;
- 8 – Pule a “plataforma que cai” e siga adiante;
- 9 – Pule em cima da “plataforma móvel” e espere ela o atravessar até a outra base;
- 10 – Suba no “elevador” ao chegar no ultimo andar siga até o ponto 11;
- 11 – Arena ampla, grande chances de haver muitos fantasmas;

- Laboratório:

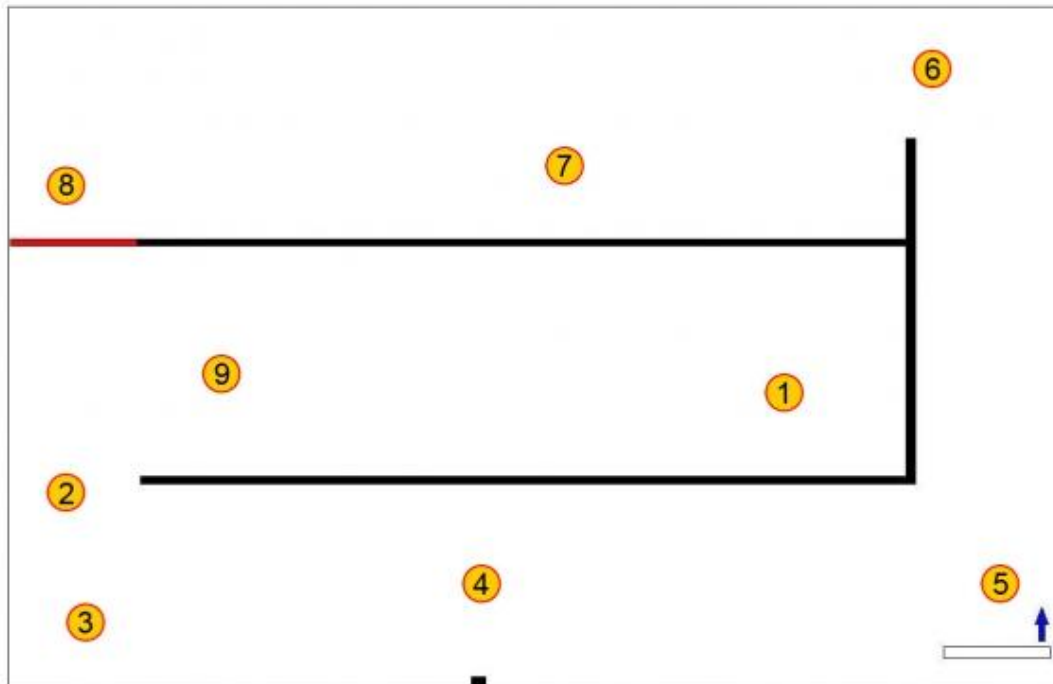
Diagrama:



Mapa do Level:



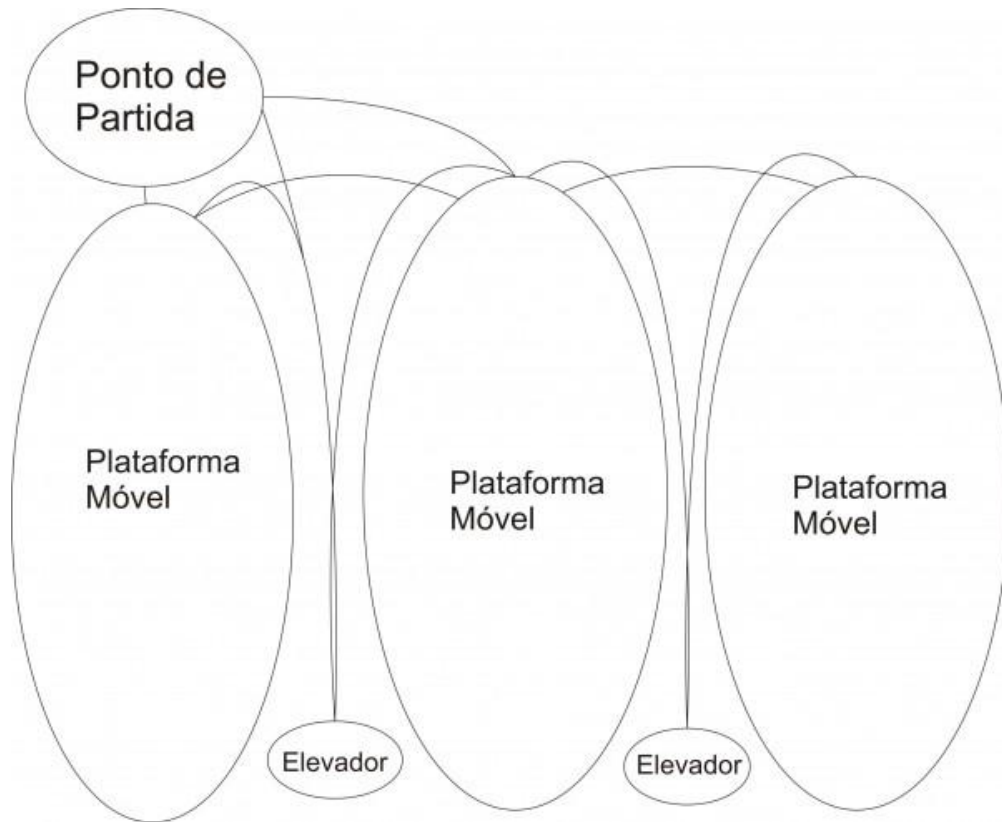
## Walkthrough:



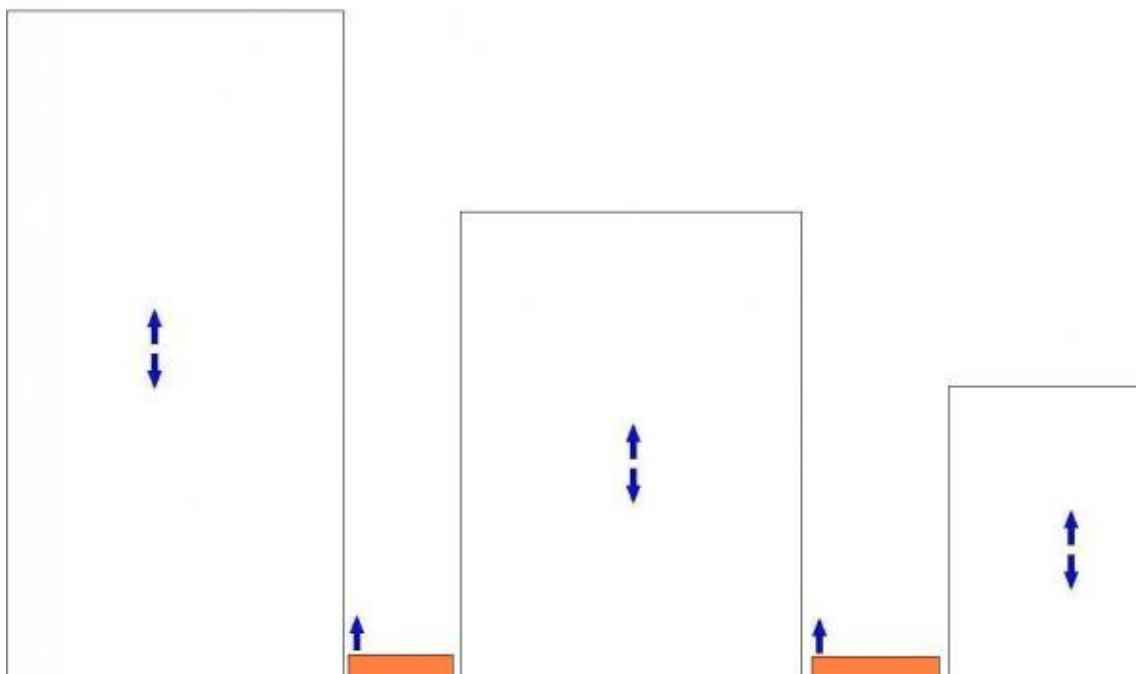
- 1 – Ponto de partida;
- 2 – Caia no buraco;
- 3 – Entre o espaço 3 e 5 há grandes chances de haver fantasmas;
- 4 – Pule o “obstaculo”;
- 5 – Suba no elevador;
- 6 – Pule sobre a barra;
- 7 – Área aberta, chances de fantasmas;
- 8 – Pise na “plataforma que cai” e espere começar a cair, ao cair vá para a direita;
- 9 – Você voltou onde começou, chance de aparecer fantasmas nessa área do mapa;

- Usina:

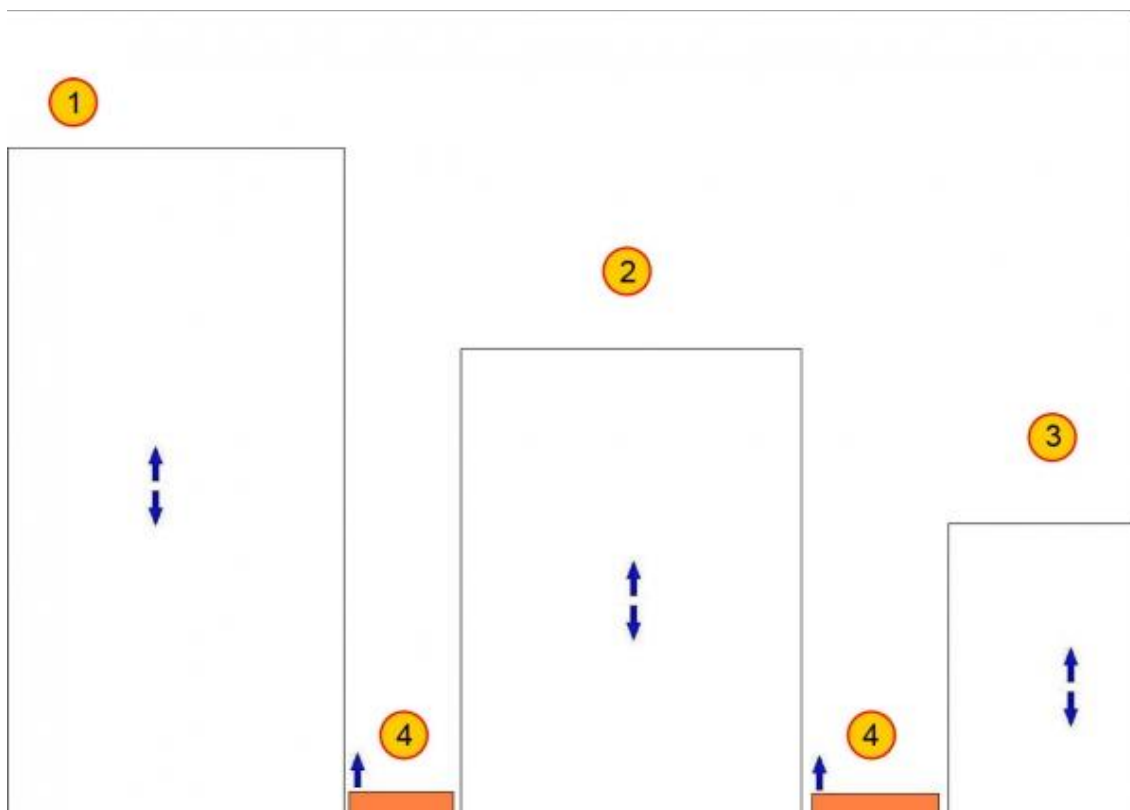
Diagrama:



Mapa do Level:



## Walkthrough:



- 1 – Ponto de partida;
- 2 – Pule da plataforma para chegar ao ponto 2;
- 3 – Pule da plataforma 2 para chegar a plataforma 3;
- 4 – Caso caia nas plataformas 4 elas o levará para o alto;